RICOH

RICOH PJ S2240/X2240/WX2240

Manual do Utilizador

1. Informações de utilização

2. Introdução

3. Operações básicas

4. Definições do utilizador

5. Resolução de problemas

6. Substituição da lâmpada

7. Anexos

Leia atentamente este manual antes de utilizar esta máquina e guarde-o para consulta futura. Para uma utilização segura e correta, leia as precauções indicadas neste manual antes de utilizar a máquina.

Índice

Índice 1

Informações de utilização.....2

Precauções.....2

Etiquetas de seguranças presentes neste dispositivo 8

Regulamentações e Avisos de segurança 9

Outras informações 15

Introdução 16

Características do produto.....16

Conteúdo da embalagem 17

Apresentação do produto 18

Portas de ligação..... 19

Painel de controlo..... 20

Controlo remoto..... 21

Pilha do controlo remoto.....23

Para a primeira utilização..... 23

Substituir a pilha..... 23

Alcance do controlo remoto..... 24

Operações básicas.....25

Ligação do Projector.....25

Ligar a um Computador/Computador portátil..... 25

Ligar a um Computador/Computador portátil..... 26

Ligar a equipamento AV..... 27

Ligar a equipamento AV..... 28

Ligar/Desligar o projector.....29

Ligar o projector 29

Desligar o projector 30

Indicador de aviso 31

Ajustar a imagem projectada 32

Ajustar a posição da imagem projectada..... 32

Ajustar a focagem e o zoom do projector 33

Ajustar o tamanho da imagem de projecção..... 33

Definições do utilizador 35

Utilizar o menu de apresentação no ecrã (OSD).....35

Como utilizar 35

IMAGEM..... 36

ECRÃ 38

DEFINIÇÃO..... 40

VOLUME (PJ X2240 / PJ WX2240) 41

OPÇÕES..... 42

3D..... 45

Resolução de problemas 46

Substituição da lâmpada 51

Anexos.....52

Lista de sinais compatíveis.....52

Configuração dos terminais 56

Terminal: Entrada de Computador 1/2 (Mini D-sub de 15 pinos) [Monitor Out]..... 56

Terminal: Controlo do PC (D-sub de 9 pinos)..... 56

Especificações.....57

Dimensões da caixa 58

Marcas registadas 59

Precauções

Siga todos os avisos, precauções e procedimentos de manutenção recomendados neste guia do utilizador de forma a maximizar a vida útil da sua unidade.

- Aviso- Este aparelho deve ser ligado à terra.
- Aviso- Não olhe directamente para a lente do projector quando a lâmpada estiver ligada. A luz brilhante pode ferir os seus olhos.
- Aviso- Para reduzir o risco de incêndio ou de choque eléctrico, não exponha este projector à chuva ou a humidade.
- Aviso- Não abra nem desmonte o projector pois poderá provocar um choque eléctrico.
- Aviso- Ao substituir a lâmpada, deixe que o projector arrefeça durante pelo menos 60 minutos e siga todas as instruções relativas à substituição da lâmpada.
- Aviso- Quando a lâmpada chega ao fim da sua vida útil, esta queima-se e emite um estalido audível. Se isto acontecer, o projector não poderá ser novamente ligado até que o módulo da lâmpada tenha sido substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos descritos em "Substituir a lâmpada".
- Aviso- Não desmonte o aparelho, pois poderá ficar exposto a tensão perigosa. As reparações devem ser realizadas exclusivamente por pessoal qualificado.
- Aviso- Este produto deve ser utilizado apenas com um tipo de fonte de alimentação que não exceda o limite de tensão especificado na etiqueta de indicação de potência e no cabo de alimentação. Se não estiver certo do tipo de alimentação disponível, consulte o distribuidor local ou a empresa fornecedora de electricidade.
- Aviso- Não utilize a ficha polarizada com uma extensão, adaptador ou outra tomada, a menos que os pinos possam ser completamente inseridos num tipo de tomada com ligação à terra para evitar a exposição dos mesmos. Caso estas instruções não sejam seguidas poderá existir risco de incêndio ou choque eléctrico.

■ Aviso- Os sacos de plástico podem ser perigosos. Não os deixe ao alcance de bebés ou crianças. Para evitar o risco de asfixia, mantenha-os afastados do seu nariz e boca.

■ Aviso- Instalar o projector numa parede ou tecto:

a) Não tente limpar ou substituir componentes de um dispositivo instalado num local elevado numa parede ou tecto. Tal poderá causar a sua queda, o que pode originar ferimentos.

b) Não abra a tampa da lâmpada de um dispositivo instalado na parede ou tecto. Tal poderá resultar na queda da tampa da lâmpada. Se a lâmpada partir, poderá cair pedaços de vidro e causar ferimentos.

c) Contacte o seu distribuidor ou representante local para limpar ou substituir componentes de um dispositivo instalado numa parede ou tecto.

d) Se um dispositivo estiver instalado incorrectamente numa parede ou tecto, o mesmo poderá cair e causar ferimentos. Contacte o seu distribuidor ou representante local se desejar instalar um dispositivo numa parede ou tecto.

e) Não obstrua as ranhuras de ventilação do dispositivo. Tal poderá causar um incêndio devido ao sobreaquecimento dos componentes internos.

f) Os utilizadores não devem instalar o projector por si mesmos. Contacte o seu distribuidor ou representante local se desejar instalar o projector numa parede ou tecto.

g) Para revendedores e representantes locais:
- Utilize suportes suficientemente robustos para suportar o projector. O projector pesa cerca de 2,6 kg (5,75 lb.).
- O projector deve ser instalado num local suficientemente robusto para suportar a totalidade do peso do projector e dos suportes.
- Utilize apenas os parafusos (três parafusos M4~16) fornecidos com o projector para fixar os suportes ao projector.
- Utilize todos os três orifícios para parafusos do projector para fixar os suportes. As localizações dos orifícios para parafusos são apresentadas na ilustração abaixo. Certifique-se de que os parafusos se encontram bem apertados.

Informações de utilização

- Atenção- Não utilize a tampa da lente quando o projector estiver ligado.
- Atenção- Este projector detecta automaticamente o tempo de vida útil da lâmpada. Substitua a lâmpada logo que o projector apresente as mensagens de aviso relativas à mesma.
- Atenção- Nunca utilize esta unidade com a alimentação AC ligada durante a ocorrência de trovoada. Não toque na unidade, nos cabos e/ou nos periféricos se vir relâmpagos ou ouvir trovões. Um pico de tensão causado pela tempestade poderá resultar em choques eléctricos ou danos à unidade.
- Atenção- Nunca introduza qualquer tipo de objectos através dos orifícios deste produto, pois podem tocar pontos de tensão perigosa ou originar um curto-circuito, o que pode provocar um incêndio ou choque eléctrico. Nunca derrame qualquer tipo de líquido sobre o produto.
- Atenção- Não coloque nem guarde o projector ao alcance das crianças. O produto pode cair ou tombar, podendo causar ferimentos graves.
- Atenção- Não empilhe outros equipamentos sobre este produto e não o coloque sobre outro equipamento. A superfície superior e inferior deste produto aumentam de temperatura durante a utilização normal podendo causar danos na outra unidade.
- Atenção- Não utilize acessórios não recomendados pela RICOH. A utilização de acessórios incompatíveis poderá originar perigo ou danos ao produto.
- Atenção- Não coloque este produto sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. O produto poderá cair, causando ferimentos graves em crianças ou adultos e danos graves ao produto.

- Atenção- Desligue este produto da tomada eléctrica e entregue-o a um técnico qualificado caso ocorra uma das seguintes situações:
  a) O cabo de alimentação ou a ficha estão danificados.
  b) Foi derramado líquido, ou caíram objectos para dentro do produto.
  c) O produto foi exposto a chuva ou água.
  d) O produto não funciona normalmente seguindo as instruções de utilização. Ajuste apenas os controlos descritos nas instruções de utilização.
  e) O produto sofreu uma queda ou está danificado. (Se a caixa partir, manuseie-a com cuidado para evitar ferimentos.)
- Atenção- Este produto contém componentes de vidro, incluindo uma lente e uma lâmpada. Caso ocorra a quebra desses componentes, manuseie com cuidado para evitar ferimentos e contacte o seu distribuidor local para obter assistência técnica. Evite tocar em pedaços de vidro partido, pois podem causar ferimentos. No caso improvável da lâmpada partir, limpe cuidadosamente a área à volta do projector e deite fora quaisquer alimentos existentes nessa área, pois poderão estar contaminados.
- Atenção- Não coloque quaisquer objectos em frente da lente do projector durante o seu funcionamento. Os objectos colocados em frente da lente poderão sobreaquecer e queimar ou causar um incêndio.
- Atenção- As substituições não autorizadas poderão dar origem a incêndios, choques eléctricos ou outros perigos. (Os utilizadores deverão proceder somente à substituição da lâmpada.)
- Atenção- Após a conclusão de qualquer serviço de manutenção ou reparação deste produto, peça ao técnico de assistência para realizar verificações de segurança para verificar se o produto se encontra em condições de funcionamento adequadas.
- Atenção- Não coloque documentos em papel térmico ou objectos que se deformem facilmente sobre a unidade ou junto às saídas de ar durante longos períodos de tempo.

Informações de utilização

- Atenção- O calor da unidade poderá apagar as informações existentes no papel térmico, ou causar deformação ou distorção.
- Atenção- Não utilize o produto instalado num local fechado. Não coloque o produto numa caixa ou em qualquer outro local fechado. Caso contrário o produto poderá aquecer em demasia, podendo originar risco de incêndio.

O que deve fazer:

- Depois de desembalar o produto, leia atentamente o manual e siga todas as instruções nele contidas.
- Desligar o produto antes de o limpar.
- Usar um pano macio humedecido com um detergente suave para limpar o chassis do projector.
- Desligar a ficha da tomada AC caso o projector não seja utilizado por um longo período de tempo.

O que não deve fazer:

- Bloquear as ranhuras e aberturas existentes no projector para ventilação do mesmo.
- Utilizar detergentes abrasivos, ceras ou solventes para limpar o projector.
- Utilizar o projector nas seguintes condições:
  - Sob calor, frio ou humidade extremos.
  - Em áreas com demasiada poeira ou sujidade.
  - Próximo de aparelhos que gerem um forte campo magnético.
  - Em exposição directa à luz solar.

Importante:
O conteúdo deste manual está sujeito a alterações sem aviso prévio. Em nenhuma circunstância será a empresa responsável por quaisquer danos directos, indirectos, acidentais ou consequentes resultantes do manuseamento ou da utilização deste produto.

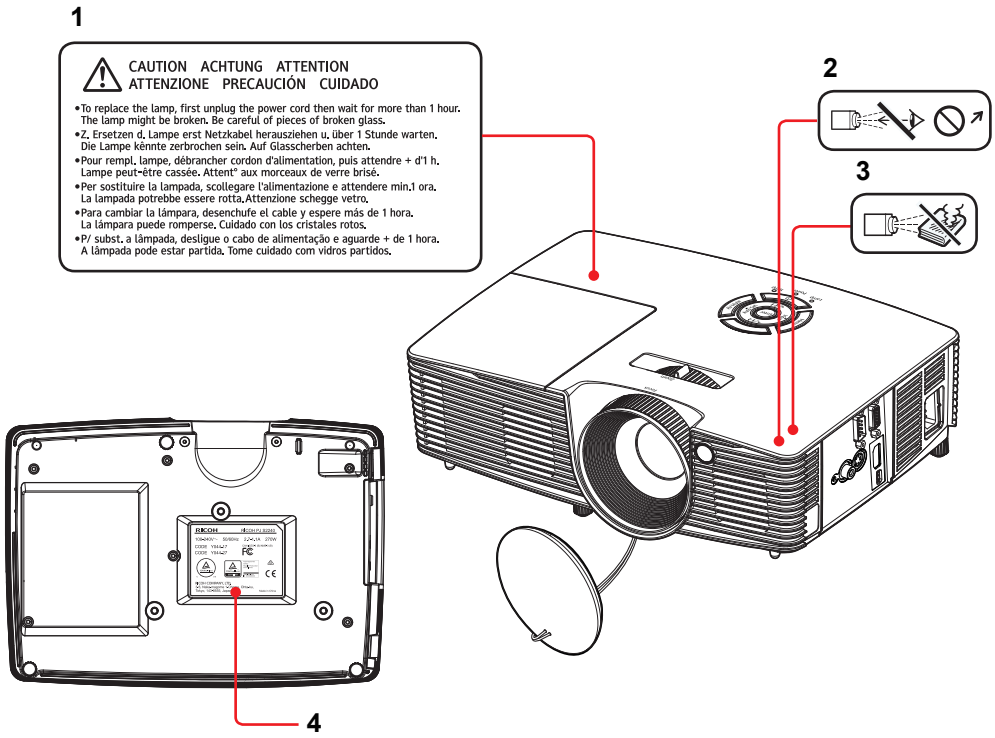
Etiquetas de seguranças presentes neste dispositivo

1 Para substituir a lâmpada, desligue o cabo de alimentação e aguarde 60 minutos.

2 Não olhe para a lente enquanto a lâmpada estiver acesa. A luz forte proveniente da lâmpada pode causar danos à sua visão.

3 Não coloque quaisquer objectos em frente da lente do projector durante o seu funcionamento. Os objectos colocados em frente da lente poderão sobreaquecer e queimar ou causar um incêndio. Se desejar interromper temporariamente a imagem projectada, utilize o botão AV mute no controlo remoto ou no painel de controlo.

4 Este produto deve ser utilizado apenas com um tipo de fonte de alimentação que não exceda o limite de tensão especificado na etiqueta de indicação de potência e no cabo de alimentação.


1
CAUTION ACHTUNG ATTENTION
ATTENZIONE PRECAUCIÓN CUIDADO
•To replace the lamp, first unplug the power cord then wait for more than 1 hour. The lamp might be broken. Be careful of pieces of broken glass.
•Z. Ersetzen d. Lampe erst Netzkabel herausziehen u. über 1 Stunde warten. Die Lampe könnte zerbrochen sein. Auf Glasscherben achten.
•Pour rempl. lampe, débrancher cordon d'alimentation, puis attendre + d'1 h. Lampe peut-être cassée. Attent° aux morceaux de verre brisé.
•Per sostituire la lampada, scollegare l'alimentazione e attendere min.1 ora. La lampada potrebbe essere rotta. Attenzione schegge vetro.
•Para cambiar la lámpara, desenchufe el cable y espere más de 1 hora. La lámpara puede romperse. Cuidado con los cristales rotos.
•P/ subst. a lâmpada, desligue o cabo de alimentação e aguarde + de 1 hora. A lâmpada pode estar partida. Tome cuidado com vidros partidos.
2
3
4

Regulamentações e Avisos de segurança

Este anexo enumera os avisos gerais do seu Projector.

Aviso: Utilizadores residentes nos Estados Unidos da América

Aviso da FCC

NOME DO MODELO: RICOH PJ S2240 / RICOH PJ X2240 / RICOH PJ WX2240

NOME COMERCIAL: PROJECTOR
NOME DO MODELO: RICOH PJ S2240 / RICOH PJ X2240 / RICOH PJ WX2240
FC Testado para cumprir as normas da FCC
PARA UTILIZAÇÃO DOMÉSTICA OU EMPRESARIAL

Este dispositivo está em conformidade com o Artigo 15 das Normas da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes:

1. Este dispositivo não pode causar interferências prejudiciais e
2. Ehis ste dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Este dispositivo foi testado e é compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com o Artigo 15 das Normas da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma protecção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação doméstica. Este dispositivo cria, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, caso não seja instalado e utilizado segundo as instruções, pode provocar interferências prejudiciais às comunicações via rádio.

No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa determinada instalação. Se este dispositivo causar interferências prejudiciais à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e voltando a ligar o aparelho, recomenda-se que o utilizador tente corrigir as interferências adoptando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Ligar o dispositivo a uma tomada de um circuito diferente daquele ao qual o receptor está ligado.
- Consultar o fornecedor ou um técnico de rádio/TV qualificado se precisar de ajuda.

PARTE RESPONSÁVEL: Ricoh Americas Corporation
5 Dedrick Place, West Caldwell, NJ 07006
Telefone: 973-882-2000

Aviso: Cabos blindados

Todas as ligações a outros dispositivos informáticos devem ser realizadas utilizando cabos blindados de forma a respeitar as regulamentações da FCC.

Atenção

As alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelo fabricante podem anular a autoridade do utilizador, que é concedida pela Comissão Federal de Comunicações, para operar este projector.

A(S) LÂMPADA(S) EXISTENTES NO INTERIOR DESTE PRODUTO CONTÊM MERCÚRIO E DEVEM SER RECICLADAS OU ELIMINADAS DE ACORDO COM AS LEIS LOCAIS, ESTATAIS OU FEDERAIS.

Notas para os utilizadores no estado da Califórnia

Material de perclorato - poderá se necessário manuseamento especial. Consulte www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

AVISO: A manipulação do cabo deste produto irá expô-lo ao contacto com chumbo, um químico conhecido no estado da Califórnia por causar cancros, defeitos de nascença ou outros danos no sistema reprodutivo. ***Lave as mãos depois do manuseamento***.

Aviso: Utilizadores residentes no Canadá

Este dispositivo digital da Classe B satisfaz os requisitos da norma canadiana ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para os países da UE

- Directiva CEM 2004/108/CE (incluindo alterações)
- Directiva de baixa tensão 2006/95/CE

Aviso: Utilizadores em países da UE

Informação sobre rastreabilidade da marcação CE (Apenas para países da UE)

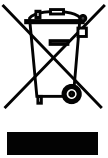
Fabricante:
Ricoh Co., Ltd.
3-6 Nakamagome 1-chome, Ohta-ku, Tóquio. 143-8555, Japão

Representante autorizado:
Ricoh Europe PLC
20 Triton Street, Londres. NW1 3BF, Reino Unido

Informações para os utilizadores acerca de equipamento eléctrico e electrónico

Nos países onde este símbolo é apresentado existe legislação específica para a recolha e tratamento de resíduos eléctricos e electrónicos.

Os nossos produtos contêm componentes de elevada qualidade e foram concebidos para facilitar a reciclagem.
Os nossos produtos ou a embalagem dos mesmos estão marcados com o símbolo apresentado abaixo.



Este produto contém substâncias que são nocivas aos seres humanos e ao ambiente.

- A lâmpada contém mercúrio.

Elimine este produto ou as lâmpadas usadas de acordo com as normais locais.

Este símbolo indica que o produto não pode ser tratado como lixo doméstico. Deve ser eliminado separadamente através de sistemas de recolha apropriados. Ao seguir estas instruções estará a garantir que este produto é tratado de forma correcta e estará a ajudar a reduzir potenciais impactos no ambiente e na saúde pública, que poderão ser originados pelo tratamento incorrecto. A reciclagem dos produtos ajuda a preservar os recursos naturais e a proteger o ambiente.
Para informações mais detalhadas acerca dos sistemas de recolha e reciclagem para este produto, a loja onde adquiriu o produto, o distribuidor local ou o representante de vendas/assistência.

Aviso: Utilizadores residentes na Turquia

EEE Yönetmeliğine Uygundur.
Bu sistem sarf malzemeleri ve yedek parçaları da dahil olmak üzere EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Todos os outros utilizadores

Se deseja eliminar este produto, contacte as autoridades locais, a loja onde adquiriu o produto, o distribuidor local ou o representante de vendas/assistência.

PILHA DO CONTROLO REMOTO

Aviso

• Nunca atire uma pilha para o fogo.

A utilização imprópria da pilha poderá causar a sua explosão ou fuga de líquido, o que pode resultar em ferimentos graves. Se o líquido das pilhas entrar em contacto com a pele, lave-a imediatamente com água corrente e consulte um médico. Se o líquido for derramado num objecto, evite o contacto e limpe com um lenço de papel. De seguida elimine o lenço de papel como sendo lixo inflamável depois de o embeber em água.

• Não ingerir a pilha, perigo de queimadura química.

O controlo remoto fornecido com este produto contém uma pilha tipo moeda. Se a pilha tipo moeda for ingerida, poderá provocar graves queimaduras internas em apenas 2 horas e causar a morte.

• Mantenha as pilhas novas e usadas fora do alcance de crianças.

Se o compartimento da pilha não fechar correctamente, pare de utilizar o produto e mantenha-o afastado de crianças. Se pensa que as pilhas possam ter sido ingeridas ou introduzidas em qualquer parte do corpo, procure imediatamente ajuda médica.

Notas

- Certifique-se de que utiliza uma pilha de lítio CR2025 de 3,0 V.
- Elimine a pilha colocando-a apenas nos locais apropriados.
- Deve ser dada atenção aos aspectos ambientais relacionados com a eliminação das pilhas.
- Se o controlo remoto não funcionar correctamente ou se o alcance diminuir, substitua a pilha.
- Evite o contacto com a água ou outro tipo de líquidos.
- Não exponha o controlo remoto a humidade ou calor.
- Não deixe cair o controlo remoto.
- Se as pilhas tiverem vazado para o controlo remoto, limpe-o cuidadosamente e coloque novas pilhas.
- Elimine as pilhas usadas de acordo com as instruções.
- O controlo remoto poderá deixar de funcionar se o sensor de infravermelhos for exposto à luz solar intensa ou a luz fluorescente.

Aviso: Utilizadores da UE

Nota para o símbolo de Bateria e/ou Acumulador

Em conformidade com a Directiva sobre baterias 2006/66/CE, Artigo 20 Informações para utilizadores finais Anexo II, o símbolo acima encontra-se imprimido em baterias e acumuladores. Este símbolo significa que, na União Europeia, as pilhas e acumuladores usados devem ser eliminados separadamente do lixo doméstico. Na UE existem sistemas de recolha independentes para produtos eléctricos e electrónicos, baterias e acumuladores usados. Elimine-os correctamente no centro de recolha/reciclagem de lixo da sua comunidade local.

Aviso: Utilizadores de Taiwan

廢電池請回收

請勿將電池當作一般垃圾丟棄。這個標誌表示電池不應視為一般垃圾丟棄。僅適用於台灣。

Outras informações

Direitos de autor da imagens
Quando projectar imagens através do projector, tenha em atenção para não infringir os direitos de autor de materiais protegidos.
De seguida são apresentados exemplos que podem infringir os direitos de autor de materiais protegidos.

- Transmitir imagens ou filmes para fins comerciais
- Modificar imagens ou filmes utilizando funções como parar, ampliar ou zoom para transmitir imagens para fins comerciais ou exibição pública
- Alterar o tamanho das imagens ou filmes utilizando uma função que mude o tamanho do ecrã para transmitir imagens para fins comerciais ou exibição pública

Nota acerca da visualização de imagens 3D

Tenha atenção aos seguintes pontos durante a visualização de imagens utilizando óculos 3D com o projector:

- A forma como as imagens 3D são visualizadas varia de acordo com cada indivíduo.
- Não utilize óculos 3D para visualizar outros conteúdos além de imagens 3D.
- Antes de visualizar imagens 3D, leia os manuais fornecidos com os seus óculos 3D e com o conteúdo compatível com 3D.
- Evite visualizar imagens 3D durante longos períodos. Faça intervalos de 15 minutos ou mais após cada hora de visualização.
- Se sentir indisposição durante a visualização de imagens 3D, interrompa a visualização. Se continuar a sentir-se indisposto, consulte um médico.
- Quando visualizar imagens 3D num local onde são utilizados sistemas de iluminação LED ou luzes fluorescentes, poderá sentir cintilação dessas luzes. Nesse caso, diminua a iluminação até a cintilação desaparecer ou apague as luzes.
- Se o utilizador ou qualquer membro da sua família tiver um historial clínico de convulsões por fotossensibilidade, consulte um médico antes de visualizar imagens 3D.

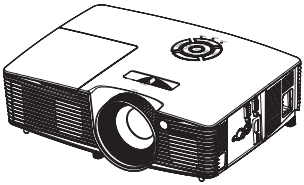
Características do produto

As características mais importantes estão indicadas abaixo:

- Pixéis endereçáveis reais RICOH PJ S2240 - SVGA / RICOH PJ X2240 - XGA / RICOH PJ WX2240 - WXGA
- Tecnologia DLP® de chip único
- Compatível com NTSC M (3,58MHz)/NTSC 4,43 MHz/PAL(B/D/G/H/I/M/N)/SECAM (B/D/G/K/K1/L) e SDTV(480i/576i), EDTV(480p/576p), HDTV(720p/1080i/1080p)
- Funções Multi-Auto: Detecção automática, Imagem automática e Guardar os ajustes automaticamente
- Controlo remoto totalmente funcional
- Menus de apresentação no ecrã multilingue fáceis de utilizar
- Correcção digital avançada da distorção trapezoidal e redimensionamento para ecrã inteiro de alta qualidade
- Altifalante mono de 2-Watt incorporado. (RICOH PJ X2240 / RICOH PJ WX2240)

Conteúdo da embalagem

Este projector é fornecido com todos os itens dispostos abaixo. Certifique-se de que a sua unidade está completa. Contacte imediatamente a loja caso qualquer um dos itens esteja em falta.



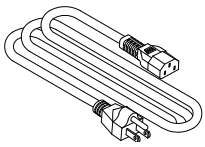
Projector

Tampa da lente (*1)

Controlo remoto (com Pilha, consulte a página 23)

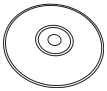
Note

- Devido às diferenças das aplicações em cada país, algumas regiões poderão conter acessórios diferentes.
- (*1) apenas para RICOH PJ X2240 / RICOH PJ WX2240.
- (*2) O CD-ROM fornecido contém um manual do utilizador em formato PDF.

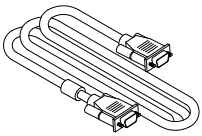


Cabo de alimentação

Bolsa de transporte (*1)



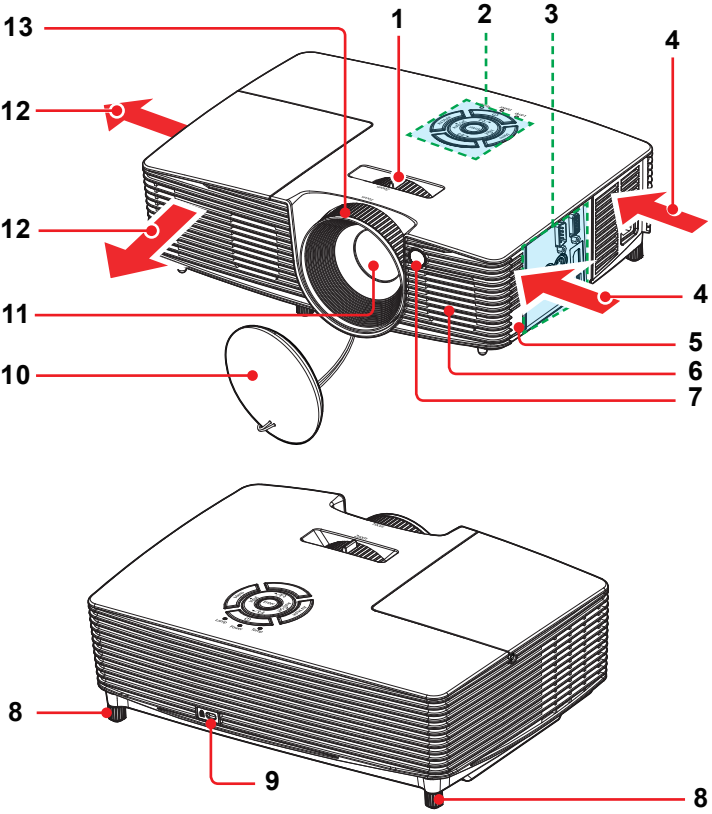
CD-ROM (*2)



Cabo RGB

Leia isto primeiro

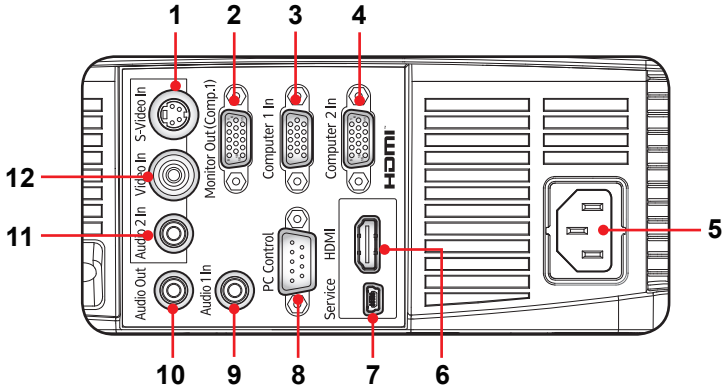
Apresentação do produto



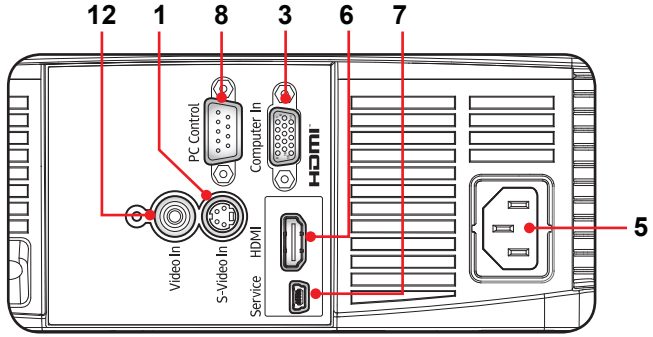
1. Alavanca de zoom
2. Painel de controlo
3. Portas de ligação
4. Ventilação (entrada)
5. Abertura para corrente de segurança
6. Altifalante
7. Receptor remoto
8. Pés ajustáveis
9. Ranhura para bloqueio anti-roubo (Bloqueio Kensington™)
10. Tampa da lente
11. Lente
12. Ventilação (saída)
13. Anel de focagem

Portas de ligação

RICOH PJ X2240 / RICOH PJ WX2240



RICOH PJ S2240

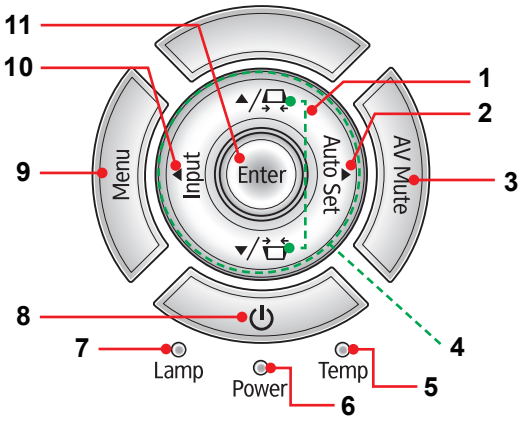


Note

- A interface está sujeita às especificações do modelo.
- (*) apenas para RICOH PJ X2240 / RICOH PJ WX2240

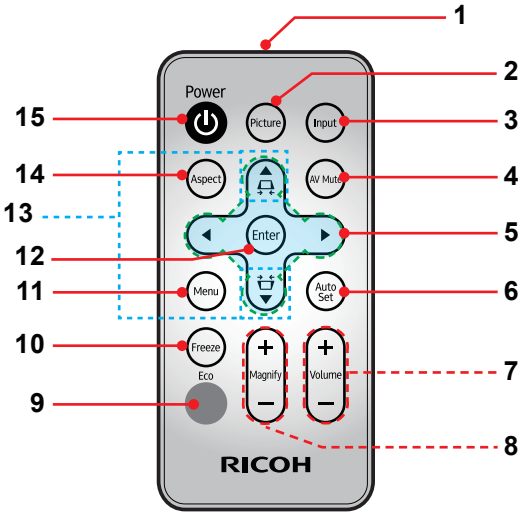
1. Terminal de Entrada S-Video
2. Terminal de Saída de Monitor (*)
3. Terminal de Entrada de Computador 1
4. Terminal de Entrada de Computador 2 (*)
5. Tomada de Entrada AC
6. Terminal de entrada HDMI
7. Terminal de assistência
8. Terminal de Controlo de PC (*)
9. Terminal de Entrada de Áudio 1 (*)
10. Terminal de Saída de Áudio (*)
11. Terminal de Entrada de Áudio 2 (Para Vídeo e S-Video) (*)
12. Terminal de Entrada de Vídeo

Painel de controlo



1	Distorção trapezoidal ▲/▼	Utilize ▲ ou ▼ para ajustar a imagem de forma a compensar a distorção causada pela inclinação do projector.
2	Auto Set	Sincroniza automaticamente o projector com a fonte de entrada do sinal.
3	AV Mute	Activa/desactiva temporariamente o áudio e o vídeo.
4	Quatro botões direccionais	Use ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.
5	Indicador Temp	Indica o estado da temperatura do projector.
6	Indicador Power	Indica o estado de alimentação do projector.
7	Indicador Lamp	Indica o estado da lâmpada do projector.
8	Alimentação	Consulte a secção "Ligar/Desligar o projector". (Consultar a página 29-30)
9	Menu	Prima "Menu" para aceder ao menu de apresentação no ecrã (OSD) ou para voltar ao menu anterior. (Consulte a página 35)
10	Input	Seleccionar a fonte de entrada.
11	Enter	Selecciona ou confirma as definições.

Controlo remoto



1	Transmissor	Envia sinais para o projector.
2	Picture	Seleccionar o modo de imagem predefinido.
3	Input	Seleccionar a fonte de entrada.
4	AV Mute	Activa/desactiva temporariamente o áudio e o vídeo.
5	Quatro botões direccionais	Use ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.
6	Auto Set	Ajusta automaticamente o sinal RGB do computador.
7	Volume +/-	Aumenta/diminui o volume do altifalante.
8	Magnify +/-	Aumenta parte da imagem no ecrã. Reduzir a porção aumentada da imagem. (Zoom digital)
9	Eco	Exibe o menu "Md En Lamp".
10	Freeze	Coloca a imagem em pausa. Prima novamente para continuar a exibição da imagem.

Note

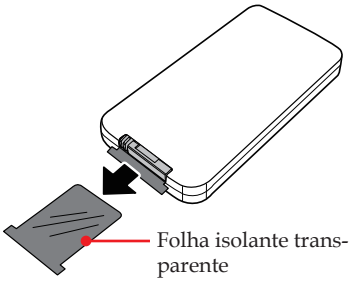
❖ Os botões de volume + / - não estão disponíveis no RICOH PJ S2240.

11	Menu	Prima "Menu" para aceder ao menu de apresentação no ecrã (OSD) ou para voltar ao menu anterior. (Consulte a página 35)
12	Enter	Selecciona ou confirma as definições.
13	Distorção trapezoidal	Ajusta a imagem de forma a compensar a distorção causada pela inclinação do projector.
14	Aspect	Utilize esta função para escolher o tamanho da imagem pretendido para o ecrã.
15	Alimentação	Consulte a secção "Ligar/Desligar o projector". (Consultar a página 29-30)

Pilha do controlo remoto

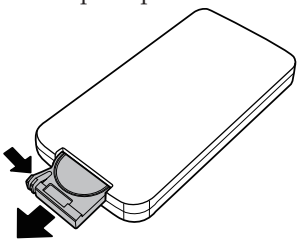
Para a primeira utilização

Antes de utilizar o controlo remoro pela primeira vez, retire a folha isolante transparente.

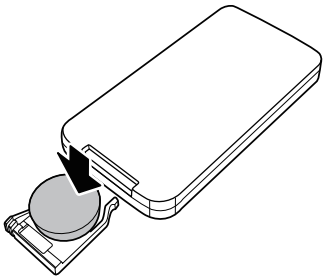


Substituir a pilha

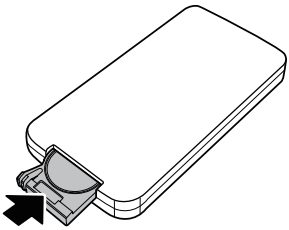
1. Prima o botão de libertação do compartimento da pilha e depois faça deslizar o tabuleiro da pilha para fora.



2. Retire a pilha antiga e coloque uma pilha nova (CR2025) no tabuleiro da pilha.



3. Volte a deslizar o tabuleiro para o interior do compartimento da bateria até este encaixar na sua posição.



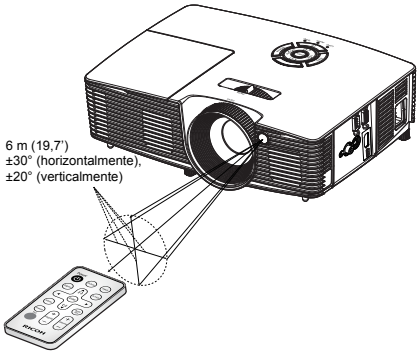
Para garantir uma utilização com segurança, tenha atenção às seguintes precauções de segurança:

- Nunca atire uma pilha para o fogo.
- Não ingerir a pilha, perigo de queimadura química.
- Mantenha as pilhas novas e usadas fora do alcance de crianças.

Para obter informações mais detalhadas, consulte a página 13.

Alcance do controlo remoto

Aponte o controlo remoto para o projector (receptor) quando premir os botões.



O alcance máximo do controlo remoto é de aproximadamente 6 m (19,7') com ângulos de ±30° (horizontalmente) e ±20° (verticalmente) em frente ao projector.

Ligação do Projector

Ligar a um Computador/Computador portátil

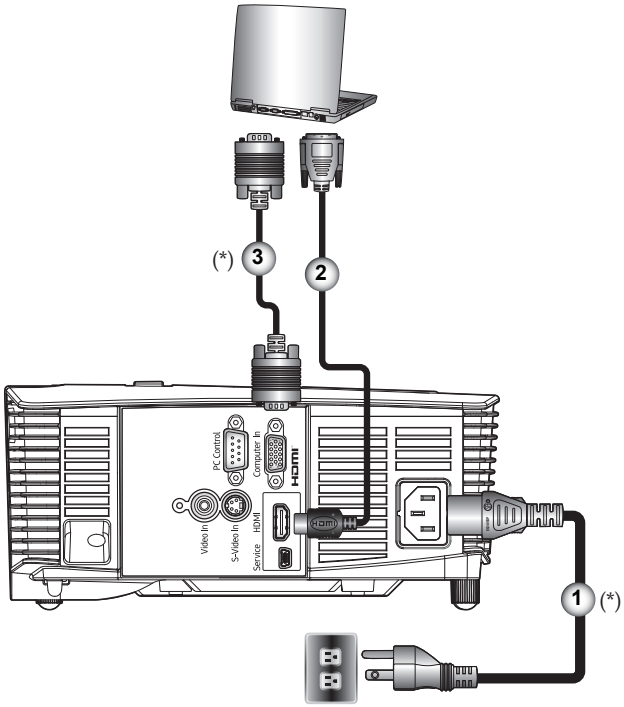
RICOH PJ S2240

Note

- Certifique-se de que a ficha de alimentação está correctamente inserida tanto na tomada AC do projector como na tomada eléctrica.
- A tomada eléctrica deverá encontrar-se junto ao equipamento e facilmente acessível.

Note

- Devido às diferenças das aplicações em cada país, algumas regiões poderão conter acessórios diferentes.

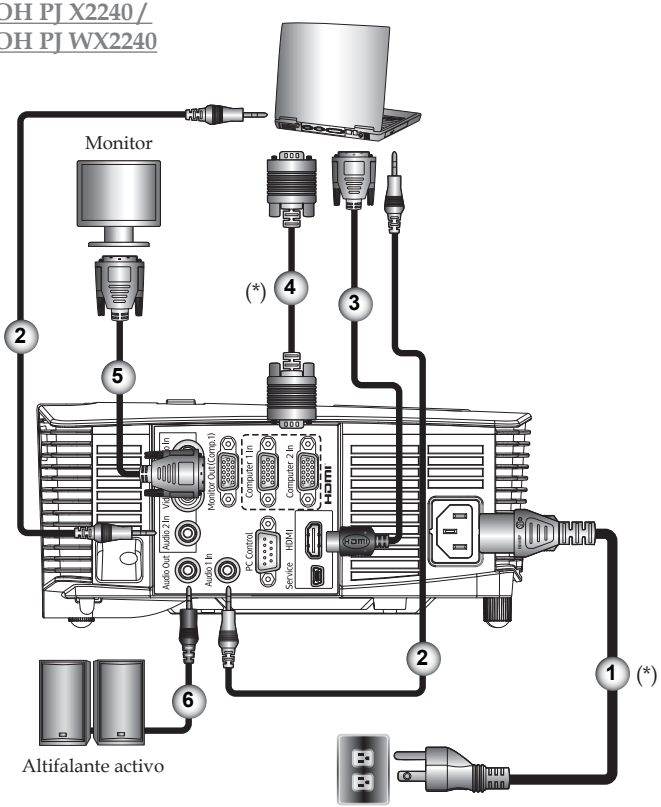


1.	Cabo de alimentação (fornecido)
2.	Cabo HDMI/DVI
3.	Cabo RGB (fornecido)

- Para garantir o funcionamento correcto do projector com o seu computador, certifique-se de que as definições do modo de visualização são compatíveis com o projector. (Consultar as páginas 52-55)
- Utilize os cabos fornecidos com o projector. (*)

Ligar a um Computador/Computador portátil

RICOH PJ X2240 /
RICOH PJ WX2240



1.	Cabo de alimentação (fornecido)
2.	Cabo de áudio
3.	Cabo HDMI/DVI
4.	Cabo RGB (fornecido)
5.	Cabo RGB
6.	Cabo de áudio

❖ Para garantir o funcionamento correcto do projector com o seu computador, certifique-se de que as definições do modo de visualização são compatíveis com o projector. (Consultar as páginas 52-55)

❖ Utilize os cabos fornecidos com o projector. (*)

Note

❖ Certifique-se de que a ficha de alimentação está correctamente inserida tanto na tomada AC do projector como na tomada eléctrica.

❖ A tomada eléctrica deverá encontrar-se junto ao equipamento e facilmente acessível.

Note

❖ Devido às diferenças das aplicações em cada país, algumas regiões poderão conter acessórios diferentes.

Note

❖ Quando "Monitor Out (Em espera)" estiver definido para "Desactivar", a saída de monitor e a passagem de áudio serão desactivadas em modo de espera.

❖ Quando a Saída de áudio estiver ligada, o som do altifalante incorporado é desactivado.

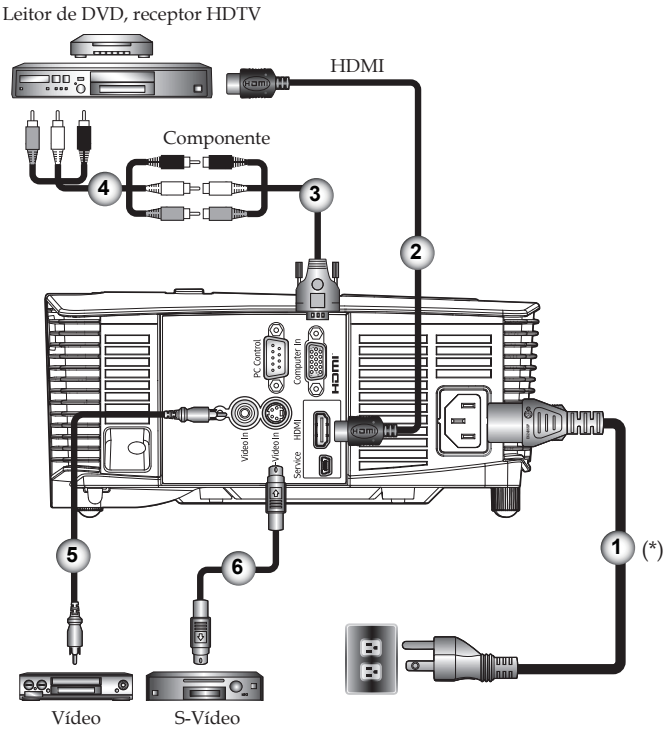
Ligar a equipamento AV

RICOH PJ S2240

Note

❖ Certifique-se de que a ficha de alimentação está correctamente inserida tanto na tomada AC do projector como na tomada eléctrica.

❖ A tomada eléctrica deverá encontrar-se junto ao equipamento e facilmente acessível.



Note

❖ Devido às diferenças das aplicações em cada país, algumas regiões poderão conter acessórios diferentes.

1.	Cabo de alimentação (fornecido)
2.	Cabo HDMI
3.	Cabo Componente-RGB
4.	Cabo componente
5.	Cabo de vídeo
6.	Cabo S-Video

❖ Utilize os cabos fornecidos com o projector. (*)

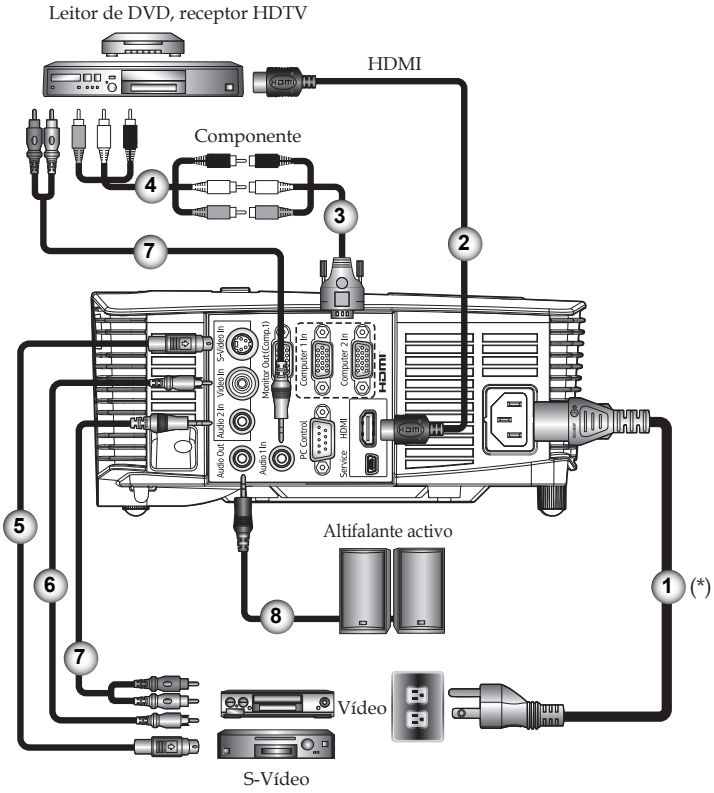
Ligar a equipamento AV

RICOH PJ X2240 / RICOH PJ WX2240

Note

❖ Certifique-se de que a ficha de alimentação está correctamente inserida tanto na tomada AC do projector como na tomada eléctrica.

❖ A tomada eléctrica deverá encontrar-se junto ao equipamento e facilmente acessível.



Note

❖ Devido às diferenças das aplicações em cada país, algumas regiões poderão conter acessórios diferentes.

Note

❖ Quando estiver seleccionada a entrada HDMI, apenas é possível efectuar a saída de sinal de áudio através de HDMI.

❖ Quando a Saída de áudio estiver ligada, o som do altifalante incorporado é desactivado.

1.	Cabo de alimentação (fornecido)
2.	Cabo HDMI
3.	Cabo Componente-RGB
4.	Cabo componente
5.	Cabo S-Video
6.	Cabo de vídeo
7.	Cabo de áudio
8.	Cabo de áudio

❖ Utilize os cabos fornecidos com o projector. (*)

Ligar/Desligar o projector

Ligar o projector

1. Certifique-se de que os cabos de alimentação e de sinal estão ligados correctamente. O indicador Alimentação irá acender com cor vermelha.
2. Remova a tampa da lente (PJ X2240 / PJ WX2240). ❶
3. Ligue a lâmpada premindo "⏻" no painel de controlo ou no controlo remoto. ❷ O indicador Alimentação irá exibir uma luz azul intermitente.
   A tela de abertura aparecerá em aproximadamente 5 segundos. Depois do ecrã desaparecer, o indicador Alimentação irá acender com cor azul.
4. Na primeira vez que você usar o projetor, você deverá selecionar o idioma de preferência. Ligue a fonte de sinal (computador, computador portátil, leitor de vídeo, etc.). O projector irá detectar a fonte automaticamente.
   Se certifique que o "Det aut origem" foi definido como "Activar".

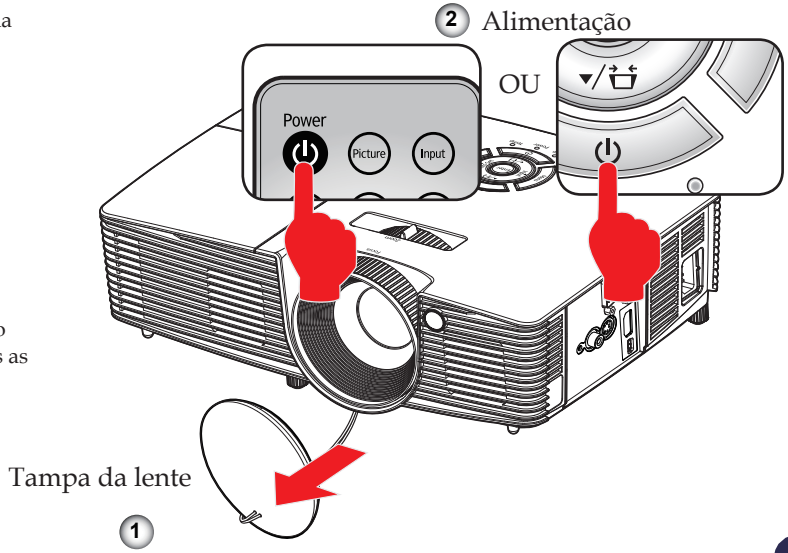
ATENÇÃO:
- *Não olhe para a lente enquanto a lâmpada estiver acesa. A luz forte proveniente da lâmpada pode causar danos à sua visão.*
- *Não obstrua a entrada ou saída de ar. Se o fizer poderá causar um incêndio devido ao sobreaquecimento interno.*
- *Não coloque as mãos, rosto ou outros objectos perto da saída de ar, da tampa da lente ou da parte inferior da unidade. Se o fizer poderão ocorrer ferimentos e/ou danos no produto.*

Note

❖ Se ligar em simultâneo várias fontes de sinal, prima o botão "Input" para mudar a fonte de entrada.

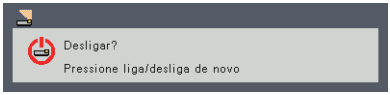
Note

❖ Ligue primeiro o projector e só depois as fontes de sinal.



Desligar o projector

1. Prima o botão "⏻" e será exibida a seguinte mensagem no ecrã.

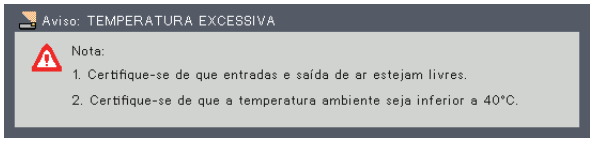


2. Pressione o botão "⏻" novamente para desligar a lâmpada do projetor.
3. A ventoinha de arrefecimento continuará a funcionar durante cerca de 30 segundos para executar o ciclo de arrefecimento e o indicador Alimentação irá acender a vermelho intermitente. Depois de arrefecer, a luz irá parar de pisar e o projector entrará em modo de espera.

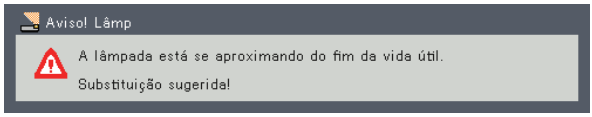
   Se desejar ligar novamente o projector, deverá esperar que o projector termine o ciclo de arrefecimento e entre no modo de espera. No modo de espera, basta pressionar o botão "⏻" para reiniciar o projetor.
4. Desligue o cabo de alimentação da tomada eléctrica e do projector.

Indicador de aviso

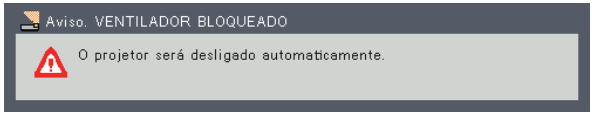
- Quando o indicador "Temp" permanece vermelho o projetor está superaquecido. O projector desligar-se-á automaticamente.


Aviso: TEMPERATURA EXCESSIVA
Nota:
1. Certifique-se de que entradas e saída de ar estejam livres.
2. Certifique-se de que a temperatura ambiente seja inferior a 40°C.

- Quando o indicador "Lamp" acender com a cor vermelha e a mensagem abaixo for exibida no ecrã, significa que o projector detectou que a lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil. Substitua a lâmpada logo que possível ou contacte o seu distribuidor local ou o nosso centro de assistência técnica.



- Quando o indicador "Temp" ficar intermitente com a cor vermelha (0,5 segundos ligado, 0,5 segundos desligado) e a mensagem abaixo for exibida, significa que existe uma avaria na ventoinha. Interrompa a utilização do projector e desligue o cabo de alimentação da tomada eléctrica. De seguida, contacte o seu distribuidor local ou o nosso centro de assistência técnica.



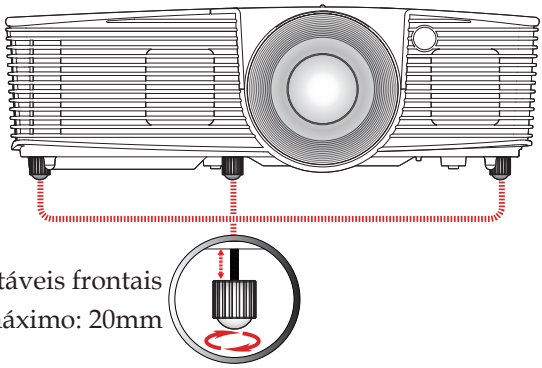
Para obter mais informações acerca indicador de alerta, consulte a página 49.

Ajustar a imagem projectada

Ajustar a posição da imagem projectada

O projector encontra-se equipado com pés ajustáveis que permitem elevar ou baixar a imagem para melhor ajustar a imagem ao ecrã.

1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
2. Gire os três anéis ajustáveis no sentido anti-horário para elevar o projetor, ou no sentido horário para abaixá-lo. Repita com os demais pés conforme necessário.



Pés ajustáveis frontais

Comprimento máximo: 20mm

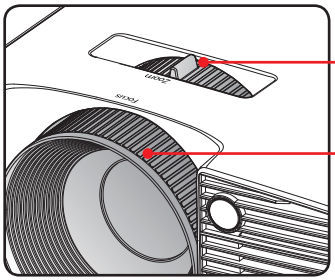
Note

❖ Pode elevar a parte frontal do projector até 6,5° rodando os pés ajustáveis.

Ajustar a focagem e o zoom do projector

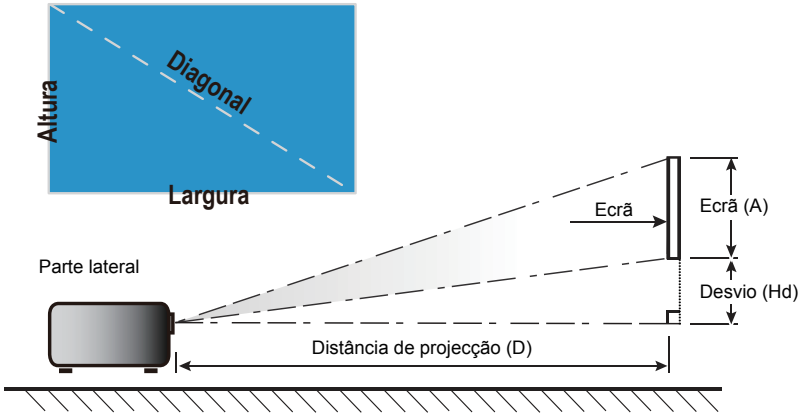
Pode colocar a alavanca de zoom na posição de mais zoom ou menos zoom. Para focar a imagem, rode o anel de focagem até obter uma imagem nítida.

- RICOH PJ S2240/PJ X2240: O projector irá focar a distâncias entre 1,2 e 12,0 metros (3,94 e 39,4 pés).
- RICOH PJ WX2240: O projector irá focar a distâncias entre 1,0 e 10,0 metros (3,28 e 32,8 pés).



Ajustar o tamanho da imagem de projecção

- RICOH PJ S2240/PJ X2240: Tamanho da imagem de projecção de 0,7 a 7,7 metros (27,47" a 302,8")
- RICOH PJ WX2240: Tamanho da imagem de projecção de 0,69 a 7,61 metros (27,3" a 299,5")



RICOH PJ S2240 / PJ X2240

Tamanho do comprimento diagonal (polegadas) de ecrã 4:3	Tamanho do ecrã L x A				Distância de projecção (D)				Desvio (Hd)	
	(m)		(polegadas)		(m)		(pés)			
	Largura	Altura	Largura	Altura	panorâmico	tele	panorâmico	tele	(m)	(pés)
30	0,61	0,46	24,00	18,00	1,19	1,31	3,90	4,30	0,07	0,23
40	0,81	0,61	32,00	24,00	1,58	1,75	5,20	5,73	0,09	0,30
60	1,22	0,91	48,00	36,00	2,38	2,62	7,80	8,60	0,14	0,45
70	1,42	1,07	56,00	42,00	2,77	3,06	9,10	10,03	0,16	0,52
80	1,63	1,22	64,00	48,00	3,17	3,50	10,40	11,47	0,18	0,60
90	1,83	1,37	72,00	54,00	3,57	3,93	11,70	12,90	0,21	0,67
100	2,03	1,52	80,00	60,00	3,96	4,37	13,00	14,33	0,23	0,75
120	2,44	1,83	96,00	72,00	4,75	5,24	15,60	17,20	0,27	0,90
150	3,05	2,29	120,00	90,00	5,94	6,55	19,50	21,50	0,34	1,13
200	4,06	3,05	160,00	120,00	7,92	8,74	26,00	28,67	0,46	1,50
250	5,08	3,81	200,00	150,00	9,91	10,92	32,50	35,83	0,57	1,88
300	6,10	4,57	240,00	180,00	11,89	13,11	39,00	43,00	0,69	2,25

❖Esta tabela serve apenas como referência para o utilizador.

RICOH PJ WX2240

Tamanho do comprimento diagonal (polegadas) de ecrã 16:10	Tamanho do ecrã L x A				Distância de projecção (D)				Desvio (Hd)	
	(m)		(polegadas)		(m)		(pés)			
	Largura	Altura	Largura	Altura	panorâmico	tele	panorâmico	tele	(m)	(pés)
30	0,65	0,40	25,44	15,90	1,00	1,10	3,29	3,60	0,05	0,16
40	0,86	0,54	33,92	21,20	1,34	1,46	4,38	4,80	0,07	0,22
60	1,29	0,81	50,88	31,80	2,00	2,20	6,57	7,20	0,10	0,33
70	1,51	0,94	59,36	37,10	2,34	2,56	7,66	8,41	0,12	0,38
80	1,72	1,08	67,84	42,40	2,67	2,93	8,76	9,61	0,13	0,44
90	1,94	1,21	76,32	47,70	3,00	3,29	9,85	10,81	0,15	0,49
100	2,15	1,35	84,80	53,00	3,34	3,66	10,95	12,01	0,17	0,55
120	2,58	1,62	101,76	63,60	4,01	4,39	13,14	14,41	0,20	0,66
150	3,23	2,02	127,20	79,50	5,01	5,49	16,43	18,01	0,25	0,82
180	4,31	2,69	169,60	106,00	6,68	7,32	21,90	24,02	0,33	1,10
200	5,38	3,37	212,00	132,50	8,34	9,15	27,38	30,02	0,42	1,37
300	6,46	4,04	254,40	159,00	10,01	10,98	32,85	36,03	0,50	1,64

❖Esta tabela serve apenas como referência para o utilizador.

Utilizar o menu de apresentação no ecrã (OSD)

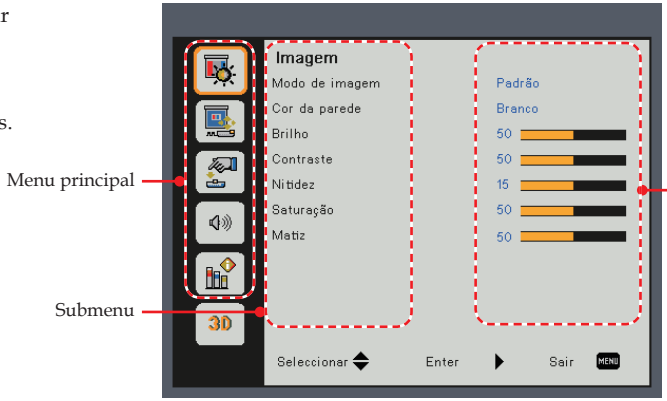
O projector dispõe de menus OSD em vários idiomas para que possa ajustar a imagem e alterar diversas definições.

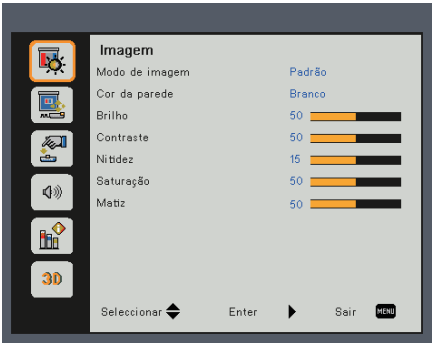
Como utilizar

1. Para abrir o menu OSD, prima o botão "Menu" no painel de controlo ou no controlo remoto.
2. Quando o OSD for exibido, pressione as teclas ▲ ▼ para selecionar um item no menu principal. Ao fazer uma seleção numa página em particular, pressione a tecla ▶ ou "Enter" para entrar no submenu
3. Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o item desejado no submenu e prima o botão ▶ ou "Enter" para aceder a mais definições. Ajuste as definições utilizando o botão ◀ ▶ ou o botão ▲ ▼.
4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
5. Prima "Enter" ou "Menu" para confirmar e o ecrã voltará para o menu anterior.
6. Para sair, prima "Menu" novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.

Note

❖ O OSD irá fechar automaticamente se não for pressionado nenhum botão durante 10 segundos.





IMAGEM

Modo de imagem

Existem várias opções predefinidas e optimizadas para vários tipos de imagens. Utilize o botão ▲ ou ▼ para seleccionar o item.

- Brilhante: Modo para realçar o brilho.
- Padrão: Modo para optimizar o equilíbrio entre o brilho e a reprodução da cor.
- Jogos: Para conteúdo de jogos.
- Natural: Modo para realçar a reprodução da cor.
- Utilizador: Definições do utilizador.

Cor da parede

Utilize esta função para obter uma imagem optimizada de acordo com a cor da parede. Opções disponíveis:
Branco/Amarelo claro/Azul claro/Rosa/Verde escuro.

Note

❖ As funções "Nitidez", "Saturação" e "Tonalidade" apenas são suportadas nas fontes de sinal Vídeo/S-Vídeo/ Composto.

Brilho

Ajusta o brilho da imagem.

- Prima o botão ◀ para escurecer a imagem.
- Prima o botão ▶ para clarear a imagem.

Contraste

Esta função controla a diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. O ajuste do contraste altera a quantidade de preto e branco na imagem.

- Prima o botão ◀ para reduzir o contraste.
- Prima o botão ▶ para aumentar o contraste.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

- Prima o botão ◀ para reduzir a nitidez.
- Prima o botão ▶ para aumentar a nitidez.

Saturação

Ajusta a saturação da cor da imagem.

- Prima o botão ◀ para reduzir a quantidade de cor na imagem.
- Prima o botão ▶ para aumentar a quantidade de cor na imagem.

Tonalidade

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

- Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.

ECRÃ

Relação de aspecto

Utilize esta função para escolher o tamanho da imagem pretendido.

- Automática: Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado. Quando a entrada for de 4:3, a imagem é apresentada em 4:3. Quando a entrada for de 16:9 ou superior, a imagem é apresentada em 16:9.
- 4:3: Este formato é para fontes de entrada 4×3.
- 16:9: Este formato destina-se a fontes de entrada de 16x9, como HDTV e DVD optimizado para TV de ecrã panorâmico.

Fase

Elimina a cintilação da imagem exibida. Utilize o botão ◀ ou ▶ para ajustar o valor.

Relógio

Ajusta o número total de pontos num período horizontal. Utilize o botão ◀ ou ▶ para ajustar o número de modo a corresponder à imagem do seu PC.

Note

❖ As funções "Posição h." e "Posição v." apenas são suportadas na fonte de sinal de Computador.

Posição h. (Posição Horizontal)

Desloca horizontalmente a posição da imagem projetada.

- Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Posição v. (Posição Vertical)

Desloca verticalmente a posição da imagem projetada.

- Prima o botão ◀ para mover a imagem para baixo.
- Prima o botão ▶ para mover aimagem para cima.

Zoom digital

Ajustar a taxa de zoom digital da imagem projectada.

- Pressione ◀ para reduzir o tamanho de uma imagem.
- Pressione ▶ para ampliar uma imagem na tela de projeção.

Keystone v.

Pressione o ◀ ou ▶ para ajustar a distorção de imagem verticalmente. caso a imagem apareça trapezoidal, esta opção pode ajudar a tornar a imagem retangular.

Modo de projecção

Utilize esta função para seleccionar o modo do projector, dependendo de como o mesmo estiver montado.

- Frontal: Esta é a seleção padrão. A imagem é projectada directamente para o ecrã.
- T. front: Quando selecionada, a imagem aparecerá de cabeça para baixo.
- Traseiro: Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa.
- T. tras: Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa de cabeça para baixo.

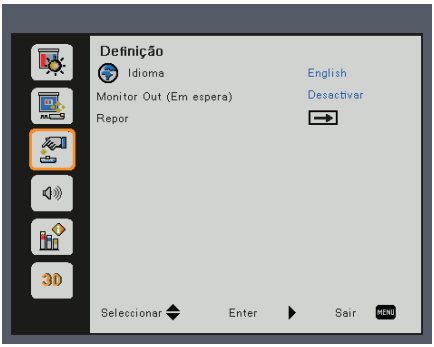
Nível de entrada de RGB

Ajusta a gama de cores dos dados de uma imagem HDMI.

- Automática: Detecta automaticamente o nível de RGB.
- Padrão: Processa a imagem de entrada como dados de gama de cores normal.
- Tela cheia: Seleccione este modo quando a fonte de entrada seleccionada for o sinal de computador ou sinal de gama total de equipamento AV.

Note

❖"Nível de entrada de RGB" é suportado com uma fonte HDMI.



DEFINIÇÃO

Idioma

Para escolher o idioma pretendido para o OSD. Prima "Enter" para aceder ao submenu e depois utilize o botão ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ para seleccionar o idioma pretendido. Prima "Enter" para concluir a selecção.

Note

❖ A função "Cortar o som" afecta tanto o volume do altifalante interno como do altifalante externo.

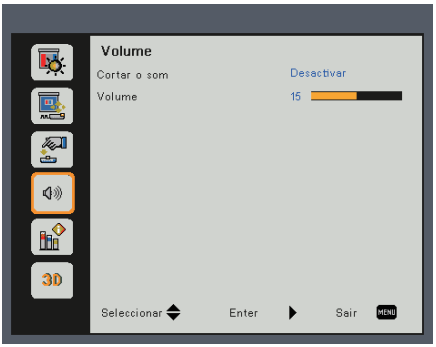
Monitor Out (Em espera)

Activar/Desactivar a função de saída de monitor.

- Activar: Activa a função de saída de monitor no estado de espera do projector.
- Desactivar: Desactiva a função de saída de monitor no estado de espera do projector.

Repor

Esta opção repõe os ajustes e definições para as predefinições de fábrica. Escolha "Sim" para repor as preefinições dos parâmetros de exibição em todos os menus, exceto, as definições de idioma e as horas de utilização da lâmpada.



VOLUME (PJ X2240 / PJ WX2240)

Note

❖ A função "Cortar o som" afecta tanto o volume do altifalante interno como do altifalante externo.

Cortar o som

Desactivar temporariamente o som.

- Escolha "Activar" para interromper o som.
- Escolha "Desactivar" para voltar a activar o som.

Volume

Ajustar o nível de volume.

- Pressione ◀ para diminuir o volume.
- Prima o botão ▶ para aumentar o volume.

OPÇÕES

Det aut origem

Quando esta função estiver definida para "Activar", o projector procura outros sinais caso o sinal de entrada actual seja perdido. Quando a função estiver definida para "Desactivar", o projector irá apenas procurar uma porta de ligação especificada.

Entrada

Use esta opção para habilitar / desabilitar fonter de entrada. Pressione ► para entrar no sub menu e selecionar as fontes que você precisa. Prima "Enter" para concluir a selecção. O projector apenas irá procurar entradas que estejam activadas.

Note

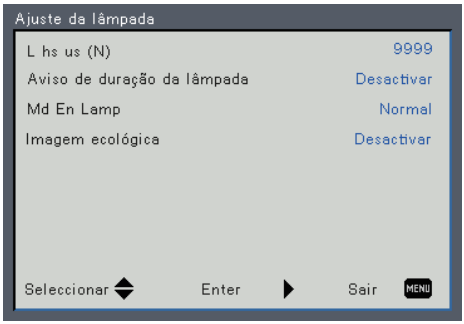
❖ O valor predefinido de "Desligar Auto. (Min)" é de 20 min.

Desligar Auto. (Min)

Define o temporizador da contagem decrescente. O temporizador irá iniciar a contagem quando não nenhum sinal estiver a ser enviado para o projector. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Ajuste da lâmpada

Utilize esta opção para visualizar o estado da vida útil da lâmpada e para configurar as definições da lâmpada. Prima o botão ► para aceder ao submenu e configurar as definições desejada.



Note

❖ Quando a temperatura ambiente em funcionamento for superior a 40°C, o projector irá mudar para "ECO" automaticamente.

- L hs us (N): Mostra o tempo de projeção.

  As horas de utilização da lâmpada em modo Eco ou em modo "Imagem ecológica" "Activar" serão convertidas em horas de utilização da lâmpada em modo "Normal".

- Aviso de duração da lâmpada: Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida. A mensagem aparecerá até 30 horas antes da troca sugerida da lâmpada.

- Md En Lamp: Define o modo de brilho. Escolha "Normal" para aumentar o brilho, ou escolha "ECO" reduzir a luminosidade da lâmpada do projector reduzindo assim o consumo de energia e aumentando a vida útil da lâmpada.

- Imagem ecológica: Escolha "Activar" para reduzir a energia da lâmpada, dependendo do nível de brilho das imagens e reduzir significativamente o consumo de energia da lâmpada. O tempo de vida útil da lâmpada será aumentado.

Altitude alta

Quando a opção "Activar" estiver seleccionada, as ventoinhas irão girar mais rapidamente. Coloque o modo de Altitude alta em "Activar" quando o projector for utilizado a uma altitude superior a 750m (2500 pés).

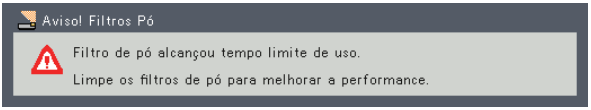
Aviso do filtro de pó

Utilize esta opção para visualizar o estado do filtro e para configurar as definições do filtro. Prima o botão ► para aceder ao submenu e configurar as definições desejada.

Este item encontra-se desactivado em projectores vendidos em determinadas regiões.

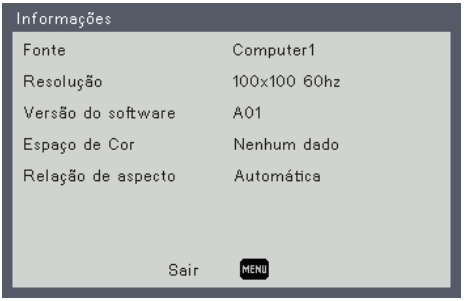
- Aviso Filtros (Hora): Define o tempo máximo de utilização do filtro.
- Lemb Limp: Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca do filtro for exibida.

  Se a função de lembrete estiver activada e o tempo de utilização tiver atingido o seu limite, será apresentada uma imagem no ecrã para o lembrar que deve limpar ou substituir o filtro.

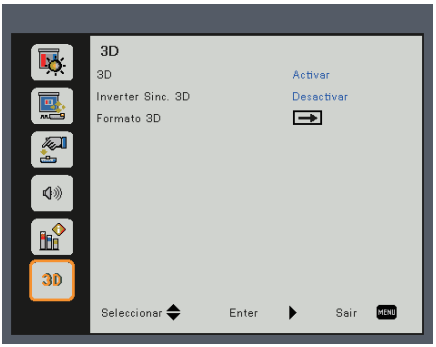


Informações

Exibir as informações do projector.



- Fonte: Exibe a fonte de entrada activada nesse momento.
- Resolução: Exibe a definição de resolução da fonte de entrada actual.
- Versão do software: Exibe a versão do firmware.
- Espaço de Cor: Exibe o tipo de matriz e cor utilizado nesse momento.
- Relação de aspecto: Exibe a definição de proporção de imagem utilizada nesse momento.



3D

Note

- São necessários uma fonte 3D compatível, conteúdo 3D e óculos 3D ópticos de tipo 2 para visualização em 3D.
- A função "Inverter Sinc. 3D" apenas está disponível quando 3D estiver activado.
- Esta definição poderá ter de ser alterada quando reiniciar a exibição de um filme em 3D.
- A função de 3D é activada automaticamente quando a fonte de entrada for Blu-ray 3D.

3D

Utilize esta opção para activar/desactivar a função 3D.

- Desactivar: Escolha "Desactivar" para exibir a imagem normal (2D).
- Activar: Escolha "Activar" para exibir o formato 3D.

Inverter Sinc. 3D

Utilize esta opção para activar/desactivar a função de inversão de sincronização 3D.

- Desactivar: Escolha "Desactivar" para conteúdo da imagem predefinida.
- Activar: Escolha "Activar" para inverter o conteúdo das imagens esquerda e direita. Escolha "Activar" se a visualização da imagem não for natural ou o 3D parecer incorrecto.

Formato 3D

Utilize esta opção para seleccionar o conteúdo de formato 3D adequado.

- Lado a lado: Utilize este modo para conteúdo de formato 3D "Lado a lado".
- Topo e fundo: Utilize este modo para conteúdo de formato 3D "Topo e fundo".
- Frames sequência: Utilize este modo para conteúdo de formato 3D "Frames sequência".

Resolução de problemas

Se encontrar problemas durante a utilização do projector, consulte as informações seguintes. Se o problema persistir, contacte o seu revendedor ou o centro assistência técnica local.

Problema: Não aparece nenhuma imagem no ecrã

- Certifique-se de que todos os cabos estão correctamente ligados tal como descrito na secção "Instalação".
- Certifique-se de que os pinos dos terminais não estão dobrados ou partidos.
- Verifique se a lâmpada de projecção foi correctamente instalada. Consulte a secção "Substituição da lâmpada" para obter mais informações.
- Certifique-se de que removeu a tampa da lente e de que o projector está ligado.
- Certifique-se de a funcionalidade "Interromper AV" não se encontra ligada.

Problema: Apresentação parcial ou incorrecta da imagem ou deslocamento da mesma

- Prima "Auto Set" no controlo remoto.
- Ajuste as definições de visualização do computador. Certifique-se de que a resolução é inferior ou igual a 1600 x 1200. Consulte o ficheiro de Ajuda do seu sistema operativo.
- Se estiver a utilizar um computador portátil:
  1. Primeiro, siga as etapas acima para ajustar a resolução do computador.
  2. Utilize as teclas de função para alternar entre as várias definições de saída. Por exemplo: [Fn]+[F3]

PANASONIC, NEC => Fn+F3
HP, SHARP, TOSHIBA => Fn+F5
IBM, SONY => Fn+F7
DELL, EPSON => Fn+F8
FUJITSU => Fn+F10
APPLE =>F7

- Se tiver dificuldades em alterar as resoluções ou se o monitor bloquear, reinicie todos os equipamentos incluindo o projector.

Problema: O ecrã do computador portátil não mostra a apresentação

- Se estiver a utilizar um Computador portátil:

  Alguns Computadores portáteis podem desactivar os próprios ecrãs quando um segundo monitor estiver a ser utilizado. Cada modelo é reactivado de forma diferente. Consulte a documentação do seu computador para mais informações.

Problema: A imagem está instável ou apresenta alguma cintilação

- Ajuste a "Fase" ou "Relógio" para corrigir. Consulte a secção "Posição h." ou "Posição v." para mais informações.
- Verifique e reconfigure o modo de exibição da placa gráfica para torná-la compatível com o produto.

Problema: A imagem não está focada

- Ajuste o anel de focagem existente na lente do projector.
- Certifique-se de que o ecrã de projecção se encontra à distância necessária. (consultar as páginas 33-34)

Problema: A imagem é esticada no modo de 16:9 de DVD

Altere a relação de aspecto premindo o botão "Aspect" no controlo remoto ou seleccione "ECRÃ > Relação de aspecto" a partir do menu OSD para apresentar a imagem com a relação de aspecto correcta.

Problema: A imagem está muito pequena ou muito grande

- Ajuste a alavanca de zoom na parte superior do projector.
- Aproxime ou afaste o projector do ecrã.
- Prima o botão "Aspect" no controlo remoto ou prima o botão "Menu" no painel do projector. Vá a "ECRÃ > Relação de aspecto" e tente definições diferentes.

Problema: A imagem está invertida

- Seleccione "ECRÃ > Modo de projecção" a partir o menu OSD para ajustar a imagem.

Problema: A lâmpada queimou ou emitiu um estalido

- Quando a lâmpada chega ao fim da sua vida útil, esta queima e emite um estalido audível. Se isto acontecer, o projector não ligará novamente até que o módulo da lâmpada tenha sido substituído. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos descritos na secção "Substituição da lâmpada".

Problema: Mensagem de indicador aceso

Mensagem	Indicador POWER (Vermelho/Azul)	Indicador TEMP (Vermelho)	Indicador LAMP (Vermelho)
Em espera (Introduza o cabo de alimentação)	(Vermelho)	⊗	⊗
Normal (Alimentação ligada)	(Azul)	⊗	⊗
A ligar (A aquecer)	Azul intermitente (0,5 seg)	⊗	⊗
Desligar (A arrefecer)	Vermelho intermitente (0,5 seg)	⊗	⊗
Erro de temperatura (Temperatura excessiva em evento)	(Azul)	☼	⊗
Erro de temperatura (Temperatura excessiva em espera)	(Vermelho)	☼	⊗
Erro da lâmpada (Falha da lâmpada em evento)	(Azul)	⊗	☼
Erro da lâmpada (Falha da lâmpada em espera)	(Vermelho)	⊗	☼
Avaria na ventoinha (Falha da ventoinha em evento)	(Azul)	Intermitente (0,5 seg)	⊗
Avaria da ventoinha (Falha da ventoinha em espera)	(Vermelho)	Intermitente (0,5 seg)	⊗
Erro (Falha da roda de cor / Falha da lâmpada em evento)	(Azul)	⊗	Intermitente (0,5 seg)
Erro (Falha da roda de cor / Falha da lâmpada em espera)	(Vermelho)	⊗	Intermitente (0,5 seg)

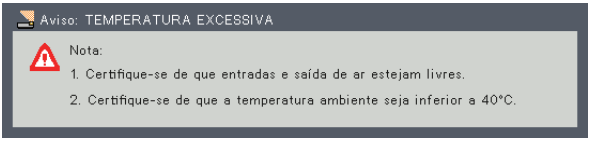
Note

Luz fixa => ☼

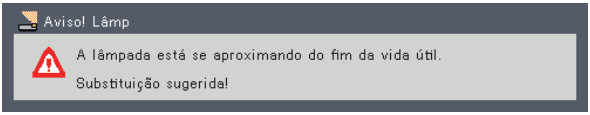
Sem luz => ⊗

Problema: Lembretes de mensagens

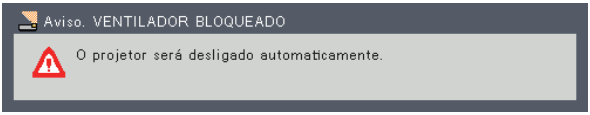
- Erro de temperatura - a temperatura interna do projector é demasiado elevada. Verifique as condições ambientais.


Aviso: TEMPERATURA EXCESSIVA
Nota:
1. Certifique-se de que entradas e saída de ar estejam livres.
2. Certifique-se de que a temperatura ambiente seja inferior a 40°C.

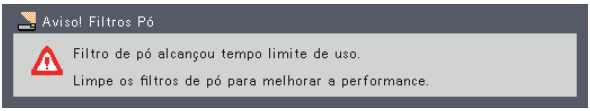
- Substituição da lâmpada – a lâmpada está prestes a atingir o fim da sua vida útil. Terá de a substituir brevemente.



- Avaria na ventoinha – a ventoinha do sistema de refrigeração não está a funcionar.

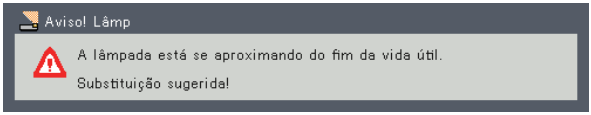


- Substituir o filtro - o filtro está prestes a atingir o seu tempo de utilização máximo. Limpe ou substitua o filtro em breve.



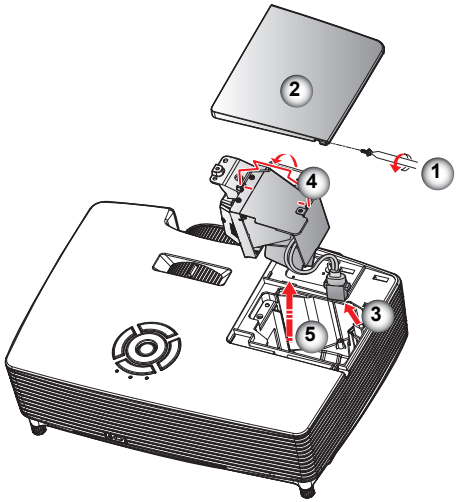
Substituição da lâmpada

O projector irá detectar automaticamente a vida útil da lâmpada. Irá exibir uma mensagem de aviso



Quando vir esta mensagem, substitua a lâmpada logo que possível. Certifique-se de que o projector arrefeceu durante pelo menos 60 minutos antes de mudar a lâmpada.

Aviso: Para reduzir o risco de queimaduras, deixe o projector arrefecer durante pelo menos 60 minutos antes de substituir a lâmpada!



Aviso: Não deixe cair o módulo da lâmpada nem toque nas peças em vidro. As peças em vidro podem partir e causar ferimentos se caírem.

Aviso: Para continuar a utilizar o projector com segurança, substitua a lâmpada por uma Lâmpada de substituição PJ de tipo 14.

Atenção: Caso ocorra a quebra da lâmpada, manuseie com cuidado para evitar ferimentos causados pelos fragmentos de vidro e contacte o seu distribuidor local para obter assistência técnica.

Procedimento para substituição da lâmpada:

1. Desligue o projetor pressionando o botão de "⏻" alimentação.
2. Deixe que o projector arrefeça durante pelo menos 60 minutos.
3. Desligue o cabo de alimentação.
4. Remova o parafuso na tampa da lâmpada. ❶
5. Deslize a tampa da lâmpada para o lado e retire-a. ❷
6. Puxe o conector da lâmpada. ❸
7. Levante a alça da lâmpada. ❹
8. Remova cuidadosamente o módulo da lâmpada. ❺
9. Instale o novo módulo da lâmpada segundo os passos acima na ordem inversa.

Consulte o manual da lâmpada para obter instruções acerca da reposição do tempo da lâmpada.

Lâmpadas usadas

A lâmpada deste projector contém elementos de mercúrio inorgânico prejudicial para o ambiente. Tenha cuidado para não partir as lâmpadas usadas e elimine-as de acordo com as normas locais ou contacte o seu distribuidor local.

Lista de sinais compatíveis

A. VGA analógico			
(1) VGA analógico – sinal do PC			
Modos	Resolução	Frequência V. (Hz)	Frequência H. (kHz)
VGA	640 x 480	60	31,47
	640 x 480	72	37,86
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,27
SVGA	800 x 600	56	35,2
	800 x 600	60	37,88
	800 x 600	72	48,08
	800 x 600	75	46,88
	800 x 600	85	53,67
XGA	1024 x 768	60	48,36
	1024 x 768	70	56,48
	1024 x 768	75	60,02
	1024 x 768	85	68,67
SXGA	1152 x 864	70	63,8
	1152 x 864	75	67,5
	1152 x 864	85	77,1
	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	72	77,9
	1280 x 1024	75	79,98
	1280 x 1024	85	91,15
Quad VGA	1280 x 960	60	60
	1280 x 960	75	75
SXGA+	1400 x 1050	60	65,32
UXGA	1600 x 1200	60	75
PowerBook G4	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	66,6(67)	35
	800 x 600	60	37,88
	1024 x 768	60	48,36
	1152 x 870	75	68,68
	1280 x 960	75	75,2
i Mac DV(G3)	1024 x 768	75	60,3

A. VGA analógico			
(2) VGA analógico – ecrã panorâmico expandido			
Modos	Resolução	Frequência V. (Hz)	Frequência H. (kHz)
WSVGA	1024 x 600	60	37,3
WXGA	1280 x 768	60	47,78
	1280 x 768	75	60,29
	1280 x 768	85	68,63
	1280 x 720	60	44,8
	1280 x 800	60	49,6
	1366 x 768	60	47,71
WXGA+	1440 x 900	60	55,9
WSXGA	1680 x 1050	60	65,3
WUXGA	1920 x 1080-RB	60	66,6
	1920 x 1080-EIA	60	67,5
(3) VGA analógico – sinal componente			
480i	720 x 480	59,94(29,97)	27
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50(25)	27
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45
720p	1280 x 720	50	37,5
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75
1080i	1920 x 1080	50(25)	33,75
1080p	1920 x 1080	60	67,5
1080p	1920 x 1080	50	56,25

B, HDMI			
(1) HDMI - sinal do PC			
Modos	Resolução	Frequência V, (Hz)	Frequência H, (kHz)
VGA	640 x 480	60	31,47
	640 x 480	72	37,86
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,27
SVGA	800 x 600	56	35,2
	800 x 600	60	37,88
	800 x 600	72	48,08
	800 x 600	75	46,88
	800 x 600	85	53,67

B. HDMI			
(1) HDMI - sinal do PC			
Modos	Resolução	Frequência V. (Hz)	Frequência H. (kHz)
XGA	1024 x 768	60	48,36
	1024 x 768	70	56,48
	1024 x 768	75	60,02
	1024 x 768	85	68,67
SXGA	1152 x 864	70	63,8
	1152 x 864	75	67,5
	1152 x 864	85	77,1
	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	72	77,9
	1280 x 1024	75	79,98
	1280 x 1024	85	91,15
Quad VGA	1280 x 960	60	60
	1280 x 960	75	75
SXGA+	1400 x 1050	60	65,32
UXGA	1600 x 1200	60	75
PowerBook G4	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	66,6(67)	35
	800 x 600	60	37,88
	1024 x 768	60	48,36
	1152 x 870	75	68,68
	1280 x 960	75	75,2
i Mac DV(G3)	1024 x 768	75	60,3
(2) HDMI - ecrã panorâmico expandido			
WSVGA	1024 x 600	60	37,3
WXGA	1280 x 768	60	47,78
	1280 x 768	75	60,29
	1280 x 768	85	68,63
	1280 x 720	60	44,8
	1280 x 800	60	49,6
	1366 x 768	60	47,71
WXGA+	1440 x 900	60	55,9
WSXGA	1680 x 1050	60	65,3
WUXGA	1920 x 1080-RB	60	66,6
	1920 x 1080-EIA	60	67,5
	1920 x 1200-RB	59,95	74,04

B. HDMI			
(3) HDMI - sinal de vídeo			
Modos	Resolução	Frequência V. (Hz)	Frequência H. (kHz)
480i	720 x 480	59,94(29,97)	27
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50(25)	27
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45
720p	1280 x 720	50	37,5
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75
1080i	1920 x 1080	50(25)	33,75
1080p	1920 x 1080	60	67,5
1080p	1920 x 1080	50	56,25
1080p	1920 x1080	23,97/24	27

C. Frequência 3D				
Resoluções de entrada		Frequência de entrada		
	Entrada 3D HDMI (com informações de fotograma Info 3D)	1280 x 720p @ 50Hz	Topo e fundo	
		1280 x 720p @ 60Hz	Topo e fundo	
		1280 x 720p @ 50Hz	Empacotamento de fotogramas	
		1280 x 720p @ 60Hz	Empacotamento de fotogramas	
		1920 x 1080i @ 50 Hz	Lado a lado (Metade)	
		1920 x 1080i @ 60 Hz	Lado a lado (Metade)	
		1920 x 1080p @ 24 Hz	Topo e fundo	
		1920 x 1080p @ 24 Hz	Empacotamento de fotogramas	
	Entrada 3D HDMI (sem informações de fotograma Info 3D)	1920 x 1080i @ 50Hz	Lado a lado (Metade)	O modo SBS está activado
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720p @ 50Hz		
		1280 x 720p @ 60Hz		
		1920 x 1080i @ 50Hz	Topo e fundo	O modo TAB está activado
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720p @ 50Hz		
		1280 x 720p @ 60Hz		
		480i	HQFS	
	VGA (PC)	800 x 600 @ 60Hz	SBS ou TAB	
		1024 x 768 @ 60Hz		
		800 x 600 @ 120Hz	Frames sequência	
		1024 x 768 @ 120Hz		
	Composto	NTSC	HQFS	
	S-Vídeo	NTSC	HQFS	

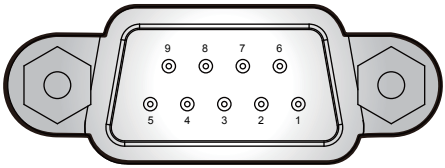
Configuração dos terminais

Terminal: Entrada de Computador 1/2 (Mini D-sub de 15 pinos) [Monitor Out]

1	Entrada Vermelha (R/Cr) [Saída R]	9	DDC 5V [NC*]
2	Entrada Verde (G/Y) [Saída G]	10	Terra (Sinc. ver.)
3	Entrada Azul (B/Cb) [Saída B]	11	NC*
4	NC*	12	Dados DDC [NC*]
5	Terra (Sinc. horiz.)	13	Entrada [Saída] Sinc. horiz. (Entrada sinc. H/V Composto)
6	Terra (Vermelho)		
7	Terra (Verde)	14	Entrada [Saída] Sinc. vert.
8	Terra (Azul)	15	DDC CLK [NC*]

* Não efectue quaisquer ligações.

Terminal: Controlo do PC (D-sub de 9 pinos)



Note

- Contacte o seu revendedor para obter o cabo de controlo e os comandos.

1	NC*	6	NC*
2	TXD (Envio de dados)	7	NC*
3	RXD (Recepção de dados)	8	NC*
4	NC*	9	NC*
5	TERRA	* Não efectue quaisquer ligações.	

Especificações

■ Lista de especificações gerais

Item	Nome do modelo		
	PJ S2240	PJ X2240	PJ WX2240
Chip DLP	0,55" SVGA	0,55" XGA	0,65" WXGA
Tipo da lâmpada	190 W		
Lente de projecção	Zoom manual (1,1x) e Focagem manual		
Distância de projecção (Alcance de focagem)	1,2-12 m		1-10 m
Relação de projecção (distância/ largura)	1,95~2,15		1,55~1,7
Dimensões (LxAxP)	314,2(L) x 223,5(P) x 88,2(A) mm (sem pés)		
	314,3(L) x 223,6(P) x 101,7(A) mm (com pés)		
Peso	< 2,6 kg		
Terminal de Entrada/Saída	• Entrada de computador • S-Vídeo • Vídeo • Serviço • Controlo do PC (9 pinos) • HDMI	• Entrada de Computador 1*2 • Entrada de Computador 2 • Controlo do PC (9 pinos) • S-vídeo • Vídeo • Entrada de Áudio 1	• Entrada de Áudio 2 • Saída de áudio • Serviço • HDMI • Saída de monitor
Altifalante	Não disponível	2 W*1	
Vida útil da lâmpada	Normal: 4500 horas ECO: 6000 horas		
Nível de ruído (Tip.)	Total: 34 dB(A) ECO: 31 dB(A)		
Energia em espera (Saída de monitor desligada)	< 0,5 W		
Ambiente	• Temperaturas em funcionamento: 41° a 104°F (5° a 40°C); 20% a 80% de humidade (sem condensação) • Temperaturas em armazenamento: -4° a 140°F (-20° a 60°C); 20% a 80% de humidade (sem condensação)		
Consumo de energia	• Modo Eco: Tip. 204 W, máx. 224 W @ 110 Vac Tip. 196 W, máx. 216 W @ 220 Vac • Modo total: Tip. 243 W, máx. 267 W @ 110 Vac Tip. 232 W, máx. 255 W @ 220 Vac		

Note

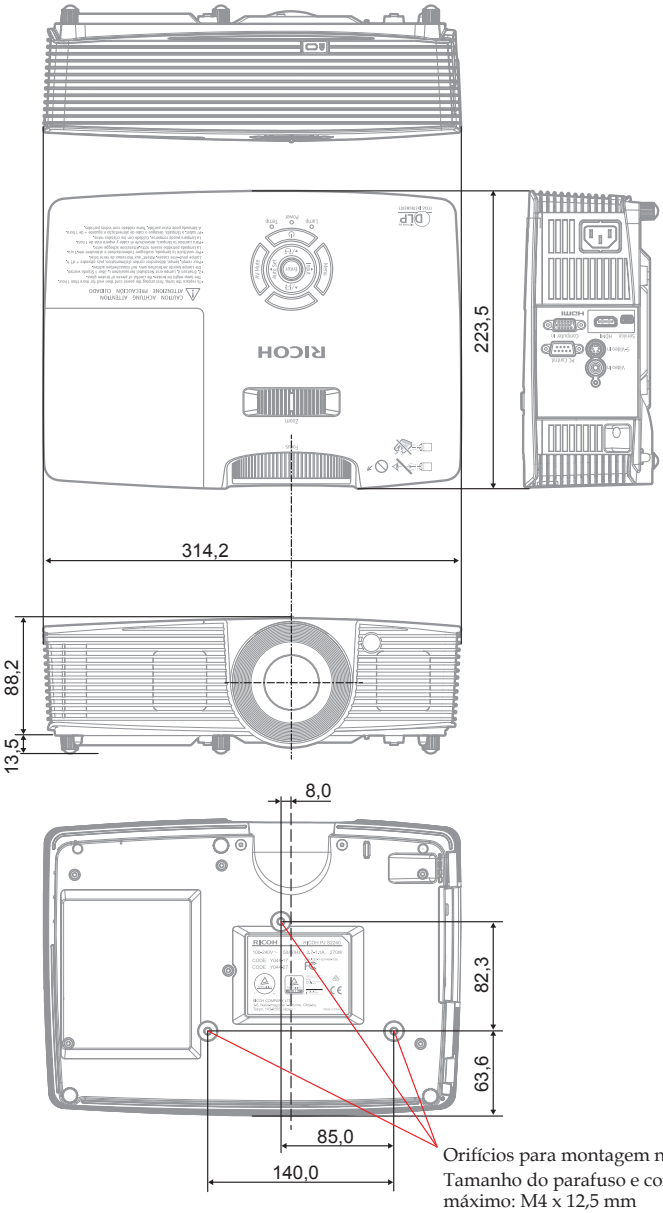
- Este modelo cumpre as especificações indicadas acima.
- Os desenhos e especificações estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.
- Este modelo poderá não ser compatível com as funcionalidades e/ou especificações que venham a ser adicionadas no futuro.

■ Produto vendido separadamente

Lâmpada de substituição PJ de tipo 14

Dimensões da caixa

Unidade: mm



Orifícios para montagem no tecto
Tamanho do parafuso e comprimento máximo: M4 x 12,5 mm

Marcas registadas

- DLP é uma marca comercial ou marca registada da Texas Instruments.
- IBM é uma marca comercial ou marca registada da International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac e PowerBook são marcas registadas da Apple Computer, Inc., registada nos E.U.A. e noutros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer e PowerPoint são ou marca comercial ou marca registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.
- HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing LLC.
- Kensington é uma marca comercial ou marca registada da ACCO Brands.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Association.
- Os restantes nomes de produtos e empresas mencionados neste manual do utilizador poderão ser marcas comerciais ou marcas registadas dos respectivos proprietários.

© 2014 Ricoh Co., Ltd.